



Pitch Your Green Idea! (digital)

The Sustainable Entrepreneurship-Game

Das Spiel

Das Planspiel Pitch Your Green Idea bringt den Spielenden das Thema Nachhaltige Unternehmensführung näher. Im geschützten Raum des Spiels können die Teilnehmenden kreative Ideen zur Lösung drängender gesellschaftlicher und ökologischer Probleme entwickeln und sich auf unterhaltsame Weise mit Nachhaltigkeit und Organisationsentwicklung auseinandersetzen. Entscheidungen können reflektiert werden, ohne tatsächliche Auswirkungen auf die eigentliche Realität befürchten zu müssen. In dem Spiel können neue Geschäftsideen kreiert oder vorhandene Ideen aus der Nachhaltigkeitsperspektive weiterentwickelt werden.

Die Digitalisierung des Brettplanspiels Pitch Your Green Idea kann sowohl mit als auch ohne Internetverbindung auf dem eigenen Computer gespielt werden.

Digitales Seminar (online/offline)

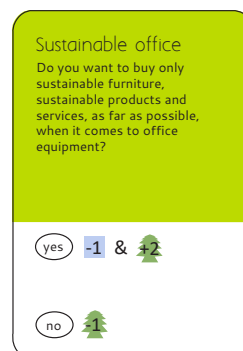
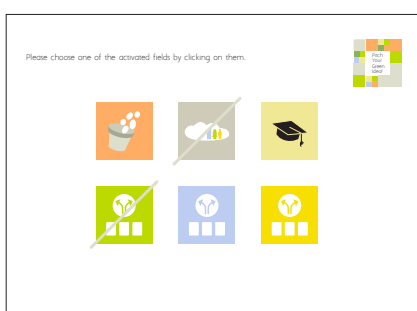
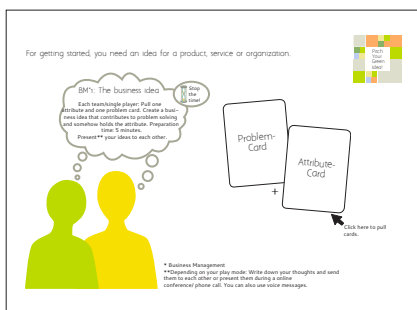
Das Seminar beinhaltet zunächst eine thematische Einführung. Diese besteht aus ein paar Präsentationsfolien, Texten und eingebundenen Audio-Sprachaufnahmen. Somit können sich die teilnehmenden in ihrem eigenen Tempo inhaltlich auf das Spiel bzw. Thema vorbereiten.

Das dann folgende Spiel kann wahlweise mit stehender Verbindung über Chat/Telefonkonferenz/Videokonferenz oder ganz individuell offline gespielt werden. Auch hier sind alle benötigten Erklärungen im Spiel bzw. Skript enthalten.

Je nach gewähltem Kommunikationsmedium wird zeitgleich oder zeitlich individuell gespielt.

Wie beim Brettspiel gibt es auch im digitalen Spiel einen Wechsel von kreativ-konzeptionellen Aufgaben, Wissensfragen, Weiterbildungskarten, Entscheidungsaufgaben und Ereignissen. Die Teilnehmenden tauschen sich jeweils bei den Zwischenpräsentationen über ihre Ideen aus und haben die Möglichkeit an dieser Stelle auch andere aufgekommene Themen anzusprechen. Ein Chat ergänzt diese Austauschmöglichkeit.

Während des Spiels protokolliert die Spielleitung die schriftlich oder per Sprach-/Videonachricht im Chat geposteten Zwischenpräsentationen und Teamfeedbacks und hält Themen fest, die im Anschluss vertieft werden können. Das Protokoll hilft dabei einen Überblick über die Beiträge zu behalten und im Nachhinein das Geschehen zu reflektieren.



Your points will appear on your score card.



Die Teilnehmenden haben während des Spiels einen Arbeitsbogen, wo sie für sich selbst ihre Zwischenergebnisse eintragen und Gedanken notieren können. Dieses Arbeitsblatt enthält über das Spiel hinausgehende Felder, die je nach Bedarf selbstständig in der späteren Weiterarbeit ausgefüllt werden können. Der finale Pitch kann wahlweise in Form eines schriftlichen Pitch-Papers oder Sprach-/Videoaufnahme oder Live-Präsentation in der Videokonferenz eingereicht werden.

Nachbereitung: Nach dem Spiel erfolgt eine Reflexion der Spielerlebnisse. Hierfür ist ein Reflexionsfragebogen im Skript verlinkt. Die Teilnehmenden erhalten die Möglichkeit ihr eigenes Verhalten, Spielinhalte und die Teamdynamik zu reflektieren. Bei Bedarf werden die Beobachtungen der Spielleitung einbezogen. Die Abschlussrunde erfolgt im Chatroom oder idealerweise in einer Videokonferenz.

Für die Weiterarbeit gibt es im Skript nach dem Spiel Informationsfolien mit Sprachkommentaren. Je nach gewähltem Kommunikationsmedium erfolgt das Feedback zu den Abschlusspitches durch die Seminarleitung im live Video-Chat oder nachträglich schriftlich. Hier anschließend können individuelle Telefongespräche oder ein schriftlicher Austausch mit der Seminarleitung folgen.

Zielgruppe

Der Schwierigkeitsgrad sowie die inhaltliche Tiefe des Workshops oder Vortrags kann an die Zielgruppe angepasst werden. Allerdings ist dies bei der digitalen Version im Vergleich zum analogen Spiel derzeit mit höherem Vorbereitungsaufwand verbunden.

Referenzen - digitales Spiel

Das digitale Spiel wurde inzwischen bereits an einigen Hochschulen eingesetzt: Hochschule Eisenach, UDK Berlin, HTW Berlin, HNE Eberswalde, Hochschule Zittau/Görlitz, FH Potsdam.

Angebot

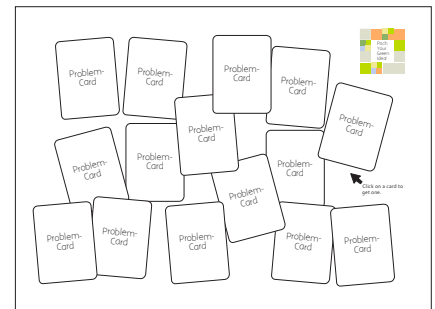
Gerne machen wir Ihnen ein individuelles Angebot passend zu Ihrem gewünschten thematischen Schwerpunkt. Das Seminarangebot umfasst u.a. folgende Themengebiete: Nachhaltige Unternehmensführung/Wirtschaft, Nachhaltiges Gründen, Nachhaltige Organisationsentwicklung, Betriebliches Umweltmanagement, Spielerisches Lernen in der Bildung für nachhaltige Entwicklung, Commons.

Pitch Your Green Idea!

The Sustainable Entrepreneurship-Game

Antonia Bartning & Caroline Frumert

Kontakt: Tel.: +49/176 13 23 16 16
 E-Mail: info@pitchyourgreenidea.de
www.pitchyourgreenidea.de
 Social Media: FB, Instagram, LinkedIn



Referentinnen:
Antonia Bartning (Spielautorin): Master Nachhaltige Unternehmensführung, Berufserfahrung in NGOs, Startups und etablierten Unternehmen
Caroline Frumert: Master Nachhaltiges Tourismusmanagement, Schwerpunktthema Commons, vielfältige Berufserfahrung in Unternehmen und NGOs

